Usando un if, crear una condición que compare si la variable numeroIf es positivo, negativo, o 0. Pista: Los números inferiores a 0 son negativos y los superiores, positivos.

import java.util.Scanner;  
  
class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Scanner escaner = new Scanner(System.*in*);  
 // Mandar mensaje  
 System.*out*.println("Escribe un numero:");  
 // Leer lo que se introduce  
 double numero = escaner.nextDouble();  
 // Comparar  
 if (numero == 0) {  
 System.*out*.println("El numero es neutro");  
 } else if (numero < 0) {  
 System.*out*.println("El numero es negativo");  
 } else {  
 System.*out*.println("El numero es positivo");  
 }  
 }  
}

Crea un bucle While, este bucle tendrá que tener como condición que la variable numeroWhile sea inferior a 3, el bloque de código que tendrá el bucle deberá:

Incrementar el valor de la variable en uno cada vez que se ejecute.

Mostrarlo por pantalla cada vez que se ejecute.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 int numeroWhile = 0;  
  
 while (numeroWhile < 3) {  
 System.*out*.println(numeroWhile);  
 numeroWhile = numeroWhile + 1;  
 }  
 }  
}

Para el bucle Do While, deberás crear la misma estructura que en el While, pero solo se debe ejecutar una vez.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 int numeroWhile = 3;  
 do {  
 System.*out*.println(numeroWhile);  
 numeroWhile = numeroWhile + 1;  
 } while (numeroWhile < 3);  
 }  
}

Para el bucle For, crea una variable numeroFor, esta variable tendrá como valor 0 y su condición será que la variable sea igual o menor que 3, se irá incrementando en 1 su valor cada vez que se ejecute y deberá mostrarse por pantalla.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 for(int numeroFor = 0; numeroFor <= 3; numeroFor = numeroFor +1){  
 System.*out*.println(numeroFor);  
 }  
 }  
}

Por último, para el Switch, deberás crear la variable estacion, y distintos *case* para las cuatro estaciones del año. Dependiendo del valor de la variable estacion se deberá mandar un mensaje por consola informando de la estación en la que está. También habrá que poner un default para cuando el valor de la variable no sea una estación.

class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 var estacion = "VERANO";  
  
 switch(estacion) {  
 case "VERANO":  
 System.*out*.println("es verano");  
 break;  
 case "OTONO":  
 System.*out*.println("es otono");  
 break;  
 case "INVIERNO":  
 System.*out*.println("es invierno");  
 break;  
 case "PRIMAVERA":  
 System.*out*.println("es primavera");  
 break;  
 default:  
 System.*out*.println("El valor definido no corresponde a una estacion");  
 }  
 }  
}